

# ChatGPT原理

## 优缺点和特性

- 优点
  - 处理任一领域的NLP任务
  - 减少标注量, 少量的优质标注就可以辅助他完成任务
- 缺点
  - 幻觉严重
  - 静态的预训练模型, 本质上不具备思维和推理能力

## 强化学习

- 要素
  - 环境和模型共同构成的整体状态
  - 动作
    - 模型可以做出的动作, 比如落子/跑跳等, 所有动作可以组成一个有限动作集
  - 策略
    - 状态到动作的映射
  - 反馈
    - 做出决策后, 处于下一个状态, 并得到反馈
- 学习路径
  - 状态-策略-行动-反馈 是一个流程
  - 在状态s下, 经验和行为只依赖当前状态的性质, 这被称之为马尔科夫性
- 价值函数
  - 状态价值函数, 反馈当前状态的期望
  - 行动价值函数, 反馈行动对目标的期望

## chagpt的强化学习

- 在NLP领域的难点
  - 环境难模拟
  - 价值难定义, 人工标注成本又高
- 数据集
  - raddit
  - books - 提取的图书文本
  - Wikipedia
  - gpt的能力是超出自然语言的范畴的, 还可以理解图形符号, 二进制码, 代码等
  - 幻觉是个大问题
- 基于ppo, 调整sft
  - on-policy, 以当前状态和行为做训练
  - off-policy, 以历史状态和行为做训练
  - 损失函数定义为两者差值, 期望是两者结果相近

## 训练方式

- 纯监督学习
  - 需要大量的样本和高质量标注
  - 只针对特定任务
  - 泛化能力差
  - 基于完全随机的参数值
- 预训练+微调
  - 基于已训练过的权重进行调整
- 小样本学习
  - in-context 训练
    - 基于上下文的训练, 优化特定场景的表现
  - zero-shot
    - 不给示范对话
  - few-shot
    - 给少量示范对话
  - one-shot
    - 给一个样本
- prompt学习
  - 直接在对话中告知任务
- 强化学习RLHF
  - 模型自主尝试, 吃一堑长一智

## 编码器解码器

- gpt保留了编码器, 使用transformer实现
- transformer的输出与词表中token数量一致
- 做了正则化, 归一化后的transformer输出结果, 通过检索规则将token解码为字符
  - 贪婪搜索, 直接找概率最大值, 容易错过正确答案
  - 束搜索, 每一束都挑概率比较高的token, 做概率选择
  - 核搜索, 从大到小找到一堆概率之和想加小于top\_p的token集合, 再从中按照不同概率挑选
  - 温控搜索, 用一个softmax公式转换结果概率

## 发展脉络

- 基于规则 — 手把手替换和实现规律
- 基于统计 — 半引导
- 基于强化学习 — 主要靠自学

## 版本特点

- 1.0 语言编解码, 补全上下文
- 2.0 多任务学习者
- 3.0 小样本学习, 大模型中的大模型
- 4.0 多模态的大模型

## 模型训练

- 根据上文猜下文
- 使用大量语料作为目标, 反向调整字的向量
- gpt权重在训练完毕后就静态的

## token

- token是输入的最小粒度单位
- 由有意义的高频词/词根组成
- 可编码可解码
- BPE — 按字符算, 一个中文算一个token
- Byte-Level-BPE — 按字节算, 一个中文三个字节 3token
- 词表可由统计数据得到
- 作用
  - 克服长尾效应, 低频长词可以拆为词根
  - 支持多语言
  - 上可解码为字符, 下可转为张量为gpt输入; 输出过程反之亦然

## embedding

- 字符和模型的中间层
- 抽象token的语意
- 建立自然语言语意和数字空间的联系

## 注意力机制

- 移除不重要的部分
- 专注与自身相关的部分
- 寻找上下文关系就需要抓到重点
- 信息压缩
- 自注意力机制
  - 注意力权重来自于句子本身
  - 好处在于跨越token找到重点
  - 相比rnn, 记忆可以更长更重点的影响后续的结果

## transformer

- 稀疏transformer
  - 本质是为了减少注意力和token的计算量, 忽略部分计算
  - 采用 mask 机制屏蔽部分不需要参与注意力计算的token
  - 多头注意力机制 — 多做几次注意力, 让模型关注到不同的信息, 常量级别的复杂度
  - normalization正规化 — 把分布范围缩小, 避免过拟合
  - dropout机制 — 对某些结果随机置零以简化模型, 避免过拟合